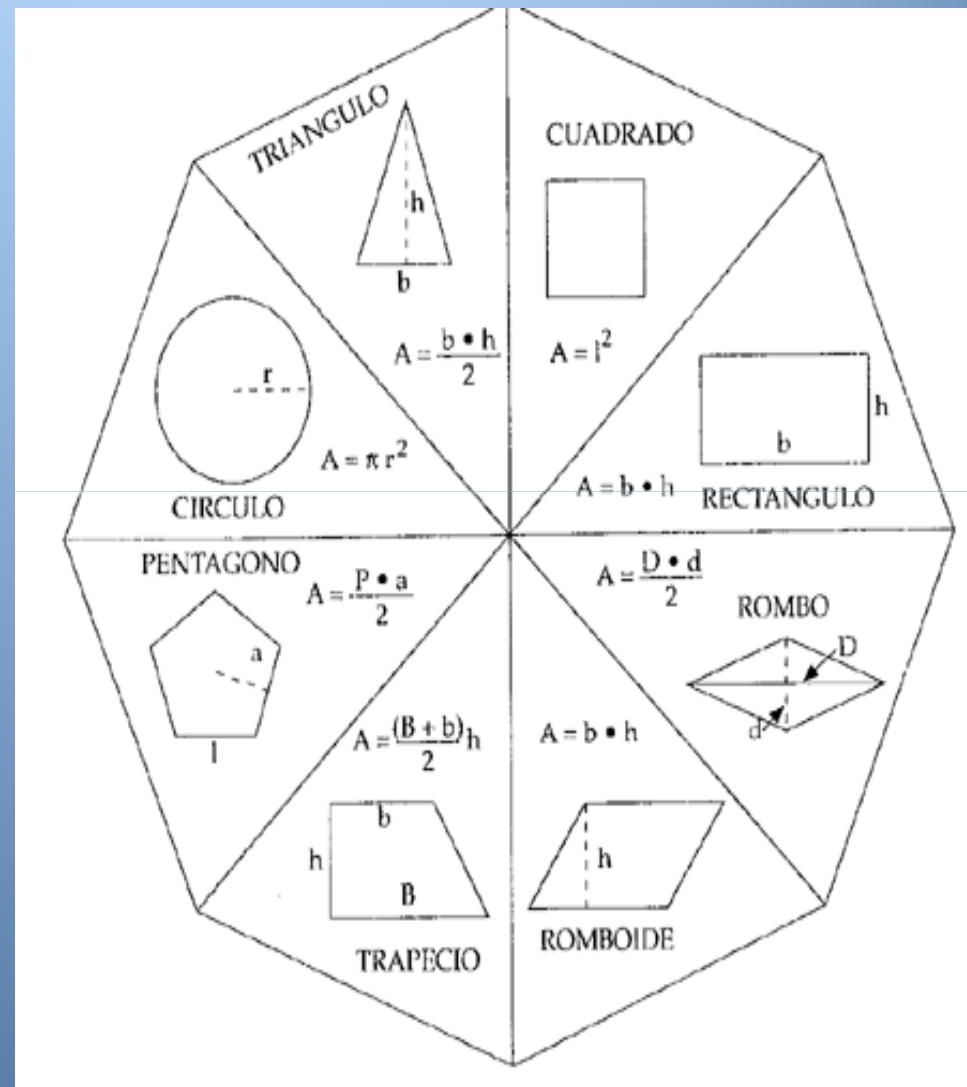


¿Cómo encontrar el área y perímetro de las figuras geométricas?



Área de las Figuras Geométricas

Para encontrar el área de las figuras geométricas que se conocen, podemos aplicar las siguientes fórmulas.



Perímetro de las Figuras Geométricas

Si se quiere encontrar el perímetro de una figura geométrica se debe sumar cada uno de los lados que la conforman.



Perímetro de las figuras geométricas

Todos los perímetros de las figuras geométricas se obtienen sumando cada uno de sus lados.

En este caso tenemos un triángulo equilátero, tiene sus tres lados de igual medida. Por ello podemos multiplicar también la longitud de uno de sus lados, por la cantidad de lados que tiene.

$$P = l + l + l$$

$$P = 2 + 2 + 2 = 6 \text{ ó lo que es igual.}$$

$$P = l \times 3$$

$$P = 2 \times 3$$

$$P = 6$$

PERÍMETROS

de polígonos regulares

Cuadrado Hexágono Triángulo Rombo

← **Clica un polígono**
El rombo no es polígono regular y se inclina para mostrar sus 4 lados iguales.

- El perímetro es la suma de la longitud de todos los lados.
- Los polígonos regulares tienen todos los lados iguales.

Si cada lado mide **2** cm. y tiene **3** lados,
Su perímetro será: **2 X 3 = 6** cm.

Atrás

Otro Ejemplo

En este caso tenemos un polígono irregular, es decir, todos sus lados son de diferente medida.

Para encontrar el perímetro debemos sumar cada uno de sus lados.

PERÍMETROS — de polígonos irregulares

Clica un polígono

- El perímetro es la suma de la longitud de todos los lados.
- Los polígonos irregulares tienen lados diferentes.

Su perímetro será: $5 + 4 + 2 + 3 = 14$ cm.

Atrás

The interface features a blue background with a title bar at the top. Below the title, there are three icons of irregular polygons: a cyan right-angled triangle, an orange trapezoid, and a green pentagon. A central area shows an orange trapezoid with its sides labeled 2, 4, 3, and 5. Below it, a red line segment is divided into four parts of lengths 5, 4, 2, and 3, representing the perimeter calculation. A text box on the right explains the concept of perimeter and irregular polygons. At the bottom right, there is a button labeled 'Atrás' (Back).